**Frontend Developer**

**Fronted Developer je odgovoran za kreiranje, implementaciju i održavanje vizualnog aspekta 4Ants proizvoda. Razvija dio software-a s kojim je klijent u izravnoj interakciji.**

Vještine i potrebno znanje:

* Poznavanje rada u HTML5 i CSS4
* Odlično znanje Javascripta (uključujući jQuery i AngularJS)
* Poznavanje i komunikacija s različitim web poslužiteljima
* Poželjno znanje PHPa i RDMSa
* Minimalno jednogodišnje iskustvo u radu sa navedenim tehnologijama
* Poželjna je VSS diploma iz računarstva ili srodnih oblasti
* Poželjne osobine: talent, motivacija, snalažljivost, sposobnost za timski rad i individualni rad, želja za učenjem i profesionalnim razvojem
* Orijentacija prema razvoju korisničkih sučelja

Zaduženja:

* Implementacija dizajna korisničkog sučelja pomoću web tehnologija i standarda
* Izrada korisničkog sučelja prilagodljivog raznim rezolucijama (Responsive Design)
* Pisanje koda i dokumentacije u skladu sa propisanim standardima za programske jezike i projekte
* Poznavanje agilnih metoda razvoja, sudjelovanje u procesu planiranja aplikacija te njihovoj implementaciji
* Planiranje i implementacija aplikacijske logike s frontend strane

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**CNC operater za rad na presi**

**CNC operater samostalno upravlja CNC strojem uz posjedovanje svih potrebnih znanja i vještina na poslovima strojne obrade.**

Vještine i potrebno znanje:

* SSS, strojarsko-tehnički smjer (dodatne edukacije i certifikati)
* Minimalno godinu dana iskustva na navedenoj poziciji
* Poznavanje reznih alata koji se koriste na CNC strojevima kao i označavanje, prihvat na stroju i prednamještanje alata
* Poželjno poznavanje rada na strojevima Prima i Adira
* Poželjno poznavanje CAD/CAM programa
* Dobro poznavanje matematike i sposobnost točnog tumačenja shema
* Poznavanje Microsoft Office paketa
* Odgovornost prema poslu, strojevima, proizvodima, kolegama i radnom okruženju

Zaduženja:

* Rad na CNC stroju – hidrauličnoj kutnoj presi sa 4-osnim graničnikom, bombažom i euro-style prihvatom alata
* Izrada proizvodnih komponenti
* Kontrola kvalitete izrađenih proizvoda kao i repromaterijala
* Briga oko ispravnosti radnog stroja s kojim operater upravlja
* Održavanje i čišćenje radnog stroja i okoline radnog mjesta
* Ostali poslovi po nalogu voditelja proizvodnje

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Asembler gotovih proizvoda**

**Korištenje i sklapanje različitih računalnih komponenti i proizvodnih dijelova.**

Vještine i potrebno znanje:

* SSS, elektrotehničkog/elektroničkog usmjerenja
* Minimalno godina dana radnog iskustva na sličnim poslovima
* Iskustvo u radu sa električnim i ručnim alatima
* Pedantnost i urednost
* Samostalnost u obavljanju posla
* Timski duh
* Razvijene komunikacijske vještine
* Poznavanje Microsoft Office paketa
* Želja za učenjem i usavršavanjem

Zaduženja:

* Sastavljanje elektroničkih komponenti (lemljenje i izrada instalacija unutar uređaja)
* Planiranje, priprema i ugradnja elektroničkih komponenti
* Planiranje materijala
* Održavanje radionice i radnog pribora

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Electronic System Engineer**

**Electronic System Engineer je zadužen za istraživanje, projektiranje, razvoj i testiranje elektroničkih komponenti i sustava.**

Vještine i potrebno znanje:

* Detaljno poznavanje načina rada računala i elektronike općenito
* Poznavanje i iskustvo u radu na niskonaponskim mrežama <=0,4 kV
* Poznavanje i rad na naponskim jedinicama za osobna računala
* Poznavanje rada integriranih krugova i PCB-ova
* Iskustvo u postavljanju LANa
* Općenito zanimanje za elektroniku / računarstvo i informatiku
* Poznavanje bilo kojeg programskog jezika i iskustvo dulje od 3 godine u ovom i li sličnim poslovima

Zaduženja:

* Održavanje, nadzor i planiranje elektroenergetske mreže unutar objekta
* Planiranje elektro mreže za mobilne platforme (sajmovi i slično)
* Priprema projektne dokumentacije
* Istraživanje novih tehnologija elektronike
* Testiranje elektroničkih komponenti i sustava

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Junior iOS Developer**

**iOS developer je odgovoran za razvijanje mobilnih aplikacija koje podržavaju Apple‐ov iOS operacijski sustav.**

Vještine i potrebno znanje:

* Poznavanje Swift‐a (Objective‐C poželjno)
* Poznavanje dodatnih Framework‐a je bonus
* Razumijevanje principa Apple‐ovog dizajna i sučeljnih smjernica

Zaduženja:

* Dizajniranje i kreiranje aplikacija za iOS platformu
* Popravljanje potencijalnih bugova
* Suradnja s kolegama kako bi se definirali, dizajnirali i kreirali novi elementi aplikacije
* Učenje i napredak
* Otkrivanje, evaluiranje i implementiranje novih tehnologija

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Senior Mobile Developer**

**Senior Mobile Developer se bavi razvojem aplikacija za razne vrste platformi koje se koriste na mobitelima.**

Vještine i potrebno znanje:

* Iskustvo sa aplikacijama za Object Recognition
* Iskustvo sa OO dizajnom i programiranjem u Objective C‐u, Swift, Java i sl.
* Poznavanje iOS SDK‐a / Android SDK ili nekih od Framework‐a

Zaduženja:

* Razvijanje object recognition aplikacija
* Suradnja s kolegama unutar odjela
* Praćenje razvoja aplikacije od začetka ideje do lansiranja na tržište
* Ispravljanje potencijalnih bug‐ova
* Otkrivanje, evaluiranje i implementiranje novih tehnologija

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Android Developer**

**Android Developer kreira napredne aplikacije i softverska rješenja za Android platformu. Surađuje sa kolegama unutar odjela i ostalim razvojnim timovima kako bi definirali, dizajnirali i sproveli u djelo nove elemente projekata na kojima rade.**

Vještine i potrebno znanje:

* Rad u Java-i i poznavanje OOP-a
* Poznavanje razlike između native aplikacija, web aplikacija i html5 aplikacija
* Iskustvo u radu sa Android SDK i poznavanje Android Studio-a
* Prevođenje PSD dizajna i skica u kvalitetan Java i XML kod
* Iskustvo u radu sa Google-a API-jima za Android
* Poznavanje Web Usluga (REST, XML/JSON, WebSocket)
* Profesionalno poznavanje ˝full mobile development life cyclea˝
* Poznavanje rada sa fragmentima
* Dodatne opcije su poznavanje: Phonegap, iOS, node.js, HTML, CSS i JavaScript
* Poželjna je fakultetska edukacija iz računarstva ili srodnih područja
* Obavezno je prethodno radno iskustvo u mobile developmentu u trajanju od minimalno 1 godine

Zaduženja:

* Dizajniranje i izrada naprednih aplikacija za Android platformu
* Osiguranje performansi, kvalitete i funkcionalnosti aplikacija
* Testiranje stabilnosti aplikacija, njihove iskoristivosti i opće pouzdanosti
* Rad na ispravljanju bug-ova i poboljšanju rada aplikacije
* Kontinuirano otkrivanje, evaluacija i implementacija novih tehnologija radi maksimiziranja efikasnosti softverskog razvoja

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**IT Project Manager**

**Tražimo proaktivnu i odgovornu osobu koja će biti u timu Project Managera. Kao voditelj projekta bit ćete direktno izloženi našim naprednim sustavima i proizvodima sa mogućnošću vođenja razvoja naših proizvoda do novih naprednih rješenja.**

Vještine i potrebno znanje:

* Obavezna je VSS iz ekonomije ili srodnih područja
* Obavezno je prethodno iskustvo u projekt menadžmentu
* Poželjno iskustvo u programiranju ili poznavanje osnovnih IT tehnologija
* Odlično poznavanje engleskog jezika u pismu i govoru
* Poznavanje rada u MS office alatima i alatima za upravljanje projektima
* Liderske sposobnosti, dobre komunikacijske vještine i talent za upravljanje ljudima
* Pouzdanost, savjesnost, odgovornost i proaktivnost
* Sposobnost za upravljanje s više složenih softwere-skih projekata s različitim rokovima isporuke i različitim timovima

Zaduženja:

* Kreiranje plana izrade projekta
* Izrada projektne dokumentacije i korisničke dokumentacije
* Organiziranje, vođenje, nadzor, koordinacija, te kontrola rada projektnih timova
* Koordinacija izvršenja zadataka između različitih timova
* Kontrola rezultata rada i izvršavanja projekta
* Ispravljanje nepravilnosti u toku izvršenja projekta
* Planiranje budžeta projekta
* Izvještavanje o statusu projekta i izrada prezentacija za zainteresirane strane

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Database Administrator**

**U potrazi smo za Database administratorom! Kao DBA bit ćeš odgovoran za zadatke poput razvoja i dizajna strategije baze podataka, nadzora sustava i poboljšanja performansi baze podataka i kapaciteta, te planiranja budućih zahtjeva za proširenje. Također ćeš planirati, koordinirati i implementirati mjere sigurnosti za baze podataka.**

Tvoje odgovornosti će biti:

* Analiza performansi
* Backup, postavljanje i popravak bazi podataka
* Podešavanje bazi podataka – system variables, connections, buffer, cache
* Održavanje/optimizacija struktura baze podataka
* Automatizacija bazi podataka
* Sigurnost bazi podataka – korisnici, dozvole
* Korištenje percona alata za detaljnu analizu/održavanje
* Queries, indexes, triggers, federated engine optimizacija
* Premještanje baze podataka
* Suradnja s drugim odjelima na provedbi i razvoju novih inicijativa

Naš idealan kandidat ima odlično znanje i trogodišnje iskustvo s:

* MySQL RDBMS, MariaDB RDBMS, galera cluster
* Redis
* Mongodb
* znanje MaxScale je veliki plus
* iskustvo s Big Data također donosi dodatne bodove

Znanje sljedećeg je bonus:

* Sustavi baze podataka – under the hood
* Razumijevanje B (B+) trees
* Database Shard
* In-Memory Databases

Jako bismo cijenili ako:

* Rješavaš probleme na kreativan način
* Brzo učiš
* Imaš odlične komunikacijske vještine

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Linux System Administrator**

**U ulozi sistem inženjera gradite i nadograđujete našu infrastrukturu, s fokusom na IT Orcherstration, skaliranje i monitoring. Također biste se bavili i klasičnim zadacima iz područja sistemske administracije.**

Koristit će te širok spektar open source tehnologija i alata u raznim/različitim okruženjima gdje je automatizacija kritične infrastrukture fundamentalna za operacije. U svojoj ulozi tehničkog, inženjerskog i operacijskog eksperta blisko će te surađivati s ostalim tehničkim timovima, kako bi planirali i implementirali automatizaciju rješenja s fokusom na skaliranje i održivost. Ostali zadaci uključuju monitoring (metrika/reporting), održavanje, optimizaciju, podešavanje i testiranje performansi.

Pravi ste kandidat za ovu poziciju ako:

* Imate solidno iskustvo u sistemima
* Odlično vladate alatima za automatizaciju
* Posjedujete ˝data management˝ vještine
* Dobro vladate komandnom linojom (command-line fu)
* Volite dizajn infrastrukture
* Imate iskustva sa cloud-om
* Tretirate infrastrukturu kao kod

Osobne karakteristike:

* Otvoreni ste za suradnju i komunikaciju
* Motivirani ste i sposobni preći preko funkcionalnih granica

Nudimo:

* Priliku za rad sa najboljim IT talentima u regiji koristeći najmodernije tehnologije
* Adekvatnu plaću i bonuse
* Ugovor na neodređeno
* Profesionalno napredovanje i edukaciju
* Različite/razne team-building aktivnosti
* Sadržaj za zabavu i opuštanje unutar tvrtke

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**System Developer**

**Tražimo System Developera koji je zainteresiran za razvoj i upravljanje hardverskim i softverskih sustavima, kao i za pronalaženje i rješavanje grešaka. Između ostalog, ova osoba treba znati “kako nešto radi” i “kako poboljšati načine na koje radi”. Zvuči primamljivo?**

System Developer je odgovoran za:

* razvoj i upravljanje prikaza na multi-monitor sustavima
* upravljanje i programiranje uređaja koji prihvaćaju i novčanice i kovanice
* programiranje i upravljanje printerima
* automatizaciju predefiniranih akcija
* razvoj u Python programskom jeziku

Naš idealan kandidat ima odlično znanje i trogodišnje iskustvo s:

* Linux-om
* Python programskim jezikom (OOP paradigm, cherrypi, twisted, subprocess i ostali moduli)
* source control sistemima (git, subversion)

Također, ona/on bi trebao/la imati znanje:

* arhitekture i primjene HA (High Availability) sustava
* bash skripti
* build i continuous sustava

Iskustvo ili znanje u sljedećem će se smatrati bonusom:

* konfiguracija multi-monitora i X servera
* konfiguracija i kalibracija uređaja sa zaslonima na dodir
* konfiguracija alata za upravljanje (SaltStack)
* Kickstarts (Anaconda)
* SSDP protocol

Ovo su neke od poželjnih osobina:

* strpljivost
* pedantnost
* logičko razmišljanje
* dobre analitičke vještine
* organizacijske sposobnosti
* vještina rješavanja problema

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Frontend Developer**

**Za one koji žive i dišu web!**

Vještine i potrebno znanje:

* Trogodišnje iskustvo u HTMLu i CSSu
* Poznavanje CSS3
* Odlično znanje Javascripta (uključujući jQuery i AngularJS)
* Poznavanje i komunikacija s različitim web poslužiteljima
* Poželjno znanje PHPa i RDMSa

Poželjne osobine:

* Talenat
* Motivacija, snalažljivost i sposobnost za timski rad i individualni rad
* Želja za učenjem i profesionalnim razvojem
* Orijentacija prema razvoju korisničkih sučelja

Za gore navedenu poziciju nudimo:

* Rad u dinamičnom okruženju
* Poticajnu plaću
* Stalni radni odnos
* Mogućnost napredovanja

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

## Backend Developer

**NSoft zapošljava backend developere s posebnim naglaskom na PHP i NodeJS. Radno mjesto zahtjeva:**

if(

Imaš najmanje 3 godine iskustva u pravljenju backend  komponenti (po mogoućnosti u php/nodejs)

Pričaš SQL i čitaš najnovija izdanja MySQL/MariaDB”doc novels”

Znaš da NoSQL nije organizacija koja mrzi SQL

Znaš da Symfony nije pogrešno napisana riječ

&& Znaš da je 200 dobro, a 500 loše

&& Kad vidiš “$” ne pomisliš na novac

&& Izražavaš se u “echu”

&& Tvoj( logic + system architecture ) > ( design + html + css )

&& Ne upališ svijetlo kada netko uzvikne  “upali LAMP”):

Pošalji nam svoj CV na posao@nsoft.ba

ili:

Možeš provjeriti ostala slobodna mjesta

endif;

*SELECT \* FROM Why\_NSoft;*

– Svaki dan novi programerski izazov i nikad nije dosadno

– Imamo vlastiti caffe bar (coffee++)

– RPG zvan “team building adventures” je vrlo popularan (modrice po izboru)

– “Boss” dodjeljuje novčane bonuse prilično često

– Ako si jedan od onih koji vole sve imati napismeno – našim zaposlenicima nudimo certificirane edukacije

– Radno vrijeme može biti ispunjeno igrajući Playstation, Nintendo, Uno, šah, košarku…

– Pratimo nove tehnologije i primjenjujemo ih na naše projekte tako da je učiti nove stvari neophodno

– Team development –  ne moraš sve raditi (i.e. backend developeri ne vole frontend)

– $djeca++ => $plaća++

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Rigger**

**Rigger izrađuje skelet/rig za 3D modele u svrhu njihove animacije. On/a uzima model od modelara, kreira skelet za njega, povezuje model sa rigom i priprema model i odgovorajuće kontrole za animatora. Pomaže animatoru kako bi se određeni likovi uspješno animirali i dobile realne i lijepe animacije.**

Vještine i potrebno znanje:

* Odlično poznavanje rada sa alatom Maya ili 3ds Max
* Dobro poznavanje MEL, PYTHON ili 3ds Max Script programiranja
* Odlično poznavanje toka razvoja igara, sa naglaskom na proces modeliranja i animacije
* Dobro poznavanje nekog od game engine-a (Unity, UDk, Unreal i sl.)
* Poželjno je radno iskustvo na istim ili sličnim poslovima od min. godinu dana
* Visoka stručna sprema iz programiranja ili srodnih područja je bonus
* Poznavanje engleskog jezika u govoru i pismu
* Pedantnost i dobra organizacija rada
* Talent i kreativnost
* Strpljivost, upornost i samostalnost u rješavanju problema
* Motiviranost za usavršavanje i sposobnost za brzo usvajanje novih znanja

Zaduženja:

* Planirati i kreirati animacijski rig za različite vrste modela (ljudi, životinje, auta itd.)
* Komunicirati sa modelarima kako bi se osiguralo da su modeli pogodni za rig
* Komunicirati sa animatorima kako bi se osiguralo da rig ispunjava zahtjeve animatora
* Razvijati alate i dodatke kako bi se ubrzao i poboljšao proces animacije i rigiranja

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**3D Animator**

**Zadatak 3D animatora je animiranje različitih 3D modela za potrebe naših 3D igara, videa i slično. Zajedno sa timom vrhunskih 3D dizajnera i Unity developera od početka je uključen u razvoj igara i zanimljivih likova, vozila i sl., kao i njihov konstantan razvoj i poboljšanje.**

Vještine i potrebno znanje:

* Odlično poznavanje rada sa alatom Maya ili 3ds Max
* Osnovno poznavanje MEL, PYTHON ili 3ds Max Script programiranja
* Odlično poznavanje toka razvoja igara, sa naglaskom na proces modeliranja i rigiranja
* Dobro poznavanje game engine-a (Unity, UDk, Unreal i sl.)
* Poželjno je radno iskustvo na istim ili sličnim poslovima od min. godinu dana
* Visoka stručna sprema iz oblasti likovne umjetnosti, grafičkog dizajna i srodnih područja je bonus
* Poznavanje engleskog jezika u govoru i pismu
* Visoki estetski kriteriji i “oko” za detalje
* Talent i kreativnost
* Strpljivost, upornost i samostalnost u rješavanju problema
* Motiviranost za usavršavanje i sposobnost za brzo usvajanje novih znanja

Zaduženja:

* Izrađivati animacije ljudi, životinja, vozila itd.
* Integrirati animacije u igru koristeći Unity kao i njihove tranzicije (blendtrees)
* Komunicirati sa rigerima kako bi se osiguralo da rig ispunjava potrebe animacije
* Komunicirati sa programerima kako bi se osiguralo da animacije i tranzicije ispunjavaju potrebne zahtjeve

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**3D Modeller**

**3D modelar izrađuje različite zanimljive statične i dinamične modele i okruženja za NSoft-ove igre, videa i slično. Modeli mogu podrazumijevati bipedal/quadrupedal likove (ljude, životinje), raznovrsne predmete, vozila i sl. 3D modelar kreira cjelovite assete za igre uključujući modele, teksture i materijale.**

Vještine i potrebno znanje:

* Odlično poznavanje rada sa alatima Maya ili 3ds Max
* Dobro poznavanje aplikacije Photoshop
* Odlično razumijevanje kompozicije, boje i svjetla
* Odlično poznavanje toka razvoja igara, sa naglaskom na proces animacije i rigiranja
* Dobro poznavanje game engine-a (Unity, UDk, Unreal i sl.)
* Poželjno je radno iskustvo na istim ili sličnim poslovima od min. godinu dana
* Visoka stručna sprema iz oblasti likovne umjetnosti, grafičkog dizajna i srodnih područja je bonus
* Poznavanje engleskog jezika u govoru i pismu
* Visoki estetski kriteriji i pedantnost, “oko” za detalje
* Talent i kreativnost
* Strpljivost, upornost i samostalnost u rješavanju problema
* Motiviranost za usavršavanje i sposobnost za brzo usvajanje novih znanja

Zaduženja:

* Izrada visoko kvalitetnih 3D modela za potrebe igre (ljudi, vozila itd)
* Izrada pratećih textura i materijala za 3D modele
* Koristeći Unity integrirati modele u igru kao i njihove materijale i ostale elemente
* Komunicirati sa rigerima kako bi se osiguralo da model ispunjava potrebe riga
* Komunikacija sa Team Lead-om kako bi se dobio visok kvalitet modela

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).

**Senior Unity3D/C# Developer**

**Unity je 3D game engine koji najviše koriste indie developeri. Moćan, brz i jednostavan alat za one koje žele napraviti nešto više, a opis posla konkretno je razvoj virtualnih rješenja. Senior Unity Developer planira, organizira i rješava zadatke i probleme vezane za programiranje.**

Vještine i potrebno znanje:

* Odlično poznavanje C# jezika
* Iskustvo u programiranju u C# jeziku, Unity3D Engine-u i Mono framework-u
* Dobro poznavanje korištenja shader i 3D programiranja
* Odlično poznavanje OOP principa
* Dobro poznavanje linearne algebre (vektori i matrice) i trigonometrije
* Prethodno radno iskustvo na istim ili sličnim poslovima (minimalno 2 godine)
* Motiviranost, snalažljivost i sposobnost za rad u timu kao i za samostalni rad
* Želja za osobnim i profesionalnim razvojem i učenjem
* Odlično poznavanje engleskog jezika u govoru i pismu
* Sklonost samoinicijativi i odgovornost prema radu i timu
* Snalaženje u dinamičnom okruženju

Poželjna dodatna znanja (bonus):

* Osnovno znanje iz programiranja VR (Virtual Reality) rješenja
* Poznavanje Socket.io biblioteke
* Poznavanje JSON formata za strukturiranje podataka
* Osnovno znanje 3D dizajna
* Rad sa version control sistemima

Zaduženja:

* Programiranje razvojnih alata u Unity3D Game Engine-u
* Pronalaženje rješenja za probleme i zadatke u projektima
* Osmišljavanje dizajna sistema koji će se koristiti u rješavanju problema
* Suradnja sa 3D timom u razvoju NSoft igara visoke kvalitete

Pošaljite nam svoj životopis na [posao@spark.ba](mailto:posao@spark.ba).